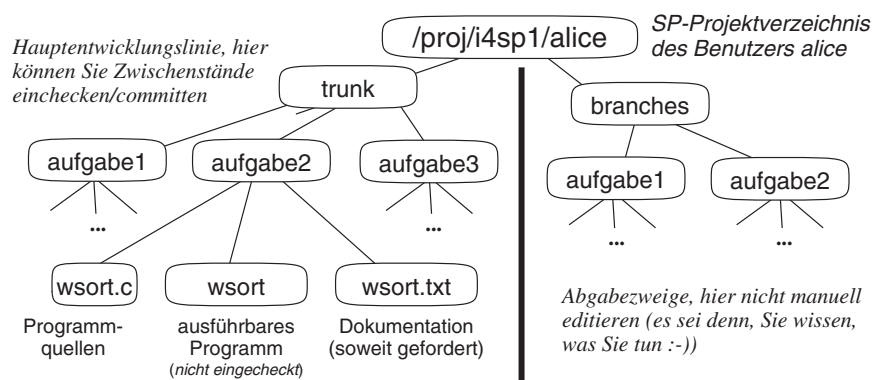


Allgemeine Hinweise zu den SP-Übungen

- Die Aufgaben sind teils alleine, teils in Zweiergruppen zu bearbeiten (siehe Aufgabenstellung). Bei Gruppenarbeit sind Lösungsweg und Programmierung gemeinsam zu erarbeiten.
- Zur Versionsverwaltung wird jedem Teilnehmer ein Subversion-Repository zur Verfügung gestellt, welches auch zur Abgabe verwendet wird. Zum Zugriff auf das Repository muss jeder Teilnehmer zunächst ein Subversion-Passwort durch Aufruf des Kommandos `/proj/i4sp1/bin/change-password` setzen.
- Für jede Aufgabe ist die Bearbeitungszeit in Werktagen (bei uns nur Montag bis Freitag) angegeben. Die Bearbeitungszeit beinhaltet den Tag der eigenen Tafelübung. Nicht enthalten sind die Feiertage 01.05., 14.05., 25.05., 04.06. und der vorlesungsfreie Tag 26.05. Mit Hilfe des Kommandos `/proj/i4sp1/bin/get-deadline <aufgabeX>` kann der effektive Abgabetermin für den Aufrufenden angezeigt werden.
- Die Übungsaufgaben müssen spätestens bis zum jeweiligen Abgabetermin abgegeben werden. In darauffolgenden Tafelübungen werden einzelne abgegebene Lösungen besprochen – jeder Übungsteilnehmer muss dabei in der Lage sein, die gesamte Lösung seiner Gruppe zu erläutern. Kann jemand seine Lösung auf Anforderung nicht erklären, wird für ihn die Aufgabe als nicht abgegeben bewertet (im Zweifelsfall kann hierzu ein Gespräch außerhalb der Tafelübung stattfinden).
- Die abgegebenen Programme werden automatisch auf Ähnlichkeit mit anderen Programmen desselben Semesters und früherer Semester überprüft. Werden starke Übereinstimmungen festgestellt, wird die Aufgabe als nicht abgegeben bewertet.
- Kann ein Übungstermin nicht wahrgenommen werden, kann vorher mit dem eigenen Übungsleiter ein Ersatztermin in einer anderen Übungsgruppe vereinbart werden.
- Jeder Benutzer erhält für SP ein spezielles Projektverzeichnis mit dem Namen `/proj/i4sp1/`, gefolgt vom eigenen Login-Namen. Die Projektverzeichnisse werden für alle im WAFFEL zu einer Tafelübung angemeldeten Teilnehmer nächtlich erstellt. Eine Anmeldung ist zur Übungsteilnahme daher zwingend erforderlich.
- Der Verzeichnis-Baum für die Aufgaben ist folgendermaßen aufzubauen:



- Unterhalb von `branches` sollten Sie **keine manuellen Änderungen** durchführen, da dies dazu führen kann, dass das Abgabeprogramm nicht mehr korrekt funktioniert.
- Die Aufgaben sind bis spätestens zum Abgabetermin durch Aufruf des Programms `/proj/i4sp1/bin/submit aufgabeX` $X = 1 \dots 6$ abzugeben. Dieses Programm überträgt den aktuellen Entwicklungsstand der Aufgabe in den Abgabeweig. Eine Aufgabe kann beliebig oft abgegeben werden; es gilt, soweit nicht anders vereinbart, die letzte rechtzeitige Abgabe.
- Sollten Sie aus triftigem Grund eine fristgerechte Abgabe versäumen, so ist eine verspätete Abgabe durch Aufruf des Abgabeprogramms möglich. Damit eine solche Abgabe bei der Wertung berücksichtigt wird, ist jedoch in jedem Fall eine Rücksprache mit Ihrem Übungsleiter erforderlich. Eine vorhandene rechtzeitige Abgabe wird durch eine verspätete Abgabe nicht gelöscht.

Aufgabe 1: hello (1.0 Punkte)

Schreiben Sie ein Programm `hello`, welches die Zeichenkette `Hello World!` in einer eigenen Zeile ausgibt.

Hinweise zur Aufgabe:

- Erforderliche Dateien: `hello.c`

Hinweise zur Abgabe:

Bearbeitung: Einzel

Bearbeitungszeit: 3 Werktage (ohne Wochenenden und Feiertage)

Abgabezeit: 17:30 Uhr