

Übung zu Betriebssysteme

Aufgabe 2: Unterbrechungen

Wintersemester 2020/21

Bernhard Heinloth & Christian Eichler

Lehrstuhl für Informatik 4
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg



Lehrstuhl für Verteilte Systeme
und Betriebssysteme



FRIEDRICH-ALEXANDER
UNIVERSITÄT
ERLANGEN-NÜRNBERG

TECHNISCHE FAKULTÄT

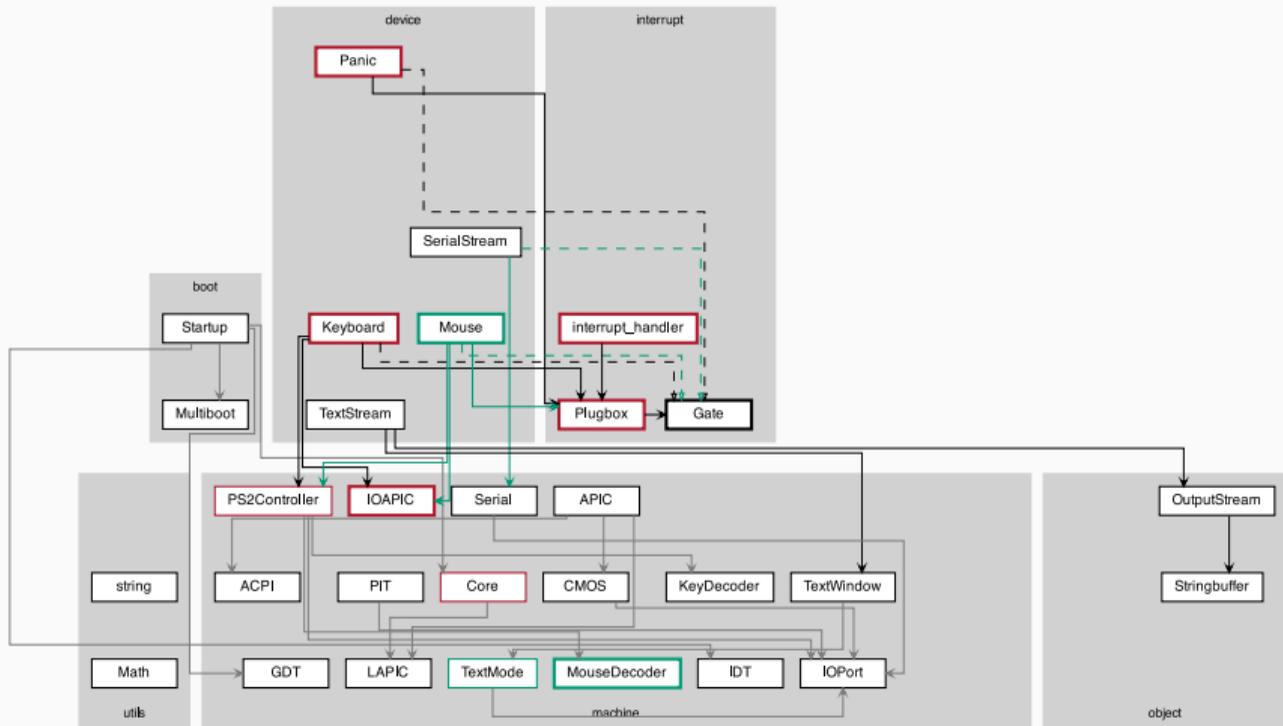
Lernziele

- Behandlung asynchroner Ereignisse
- Problematik und Schutz kritischer Abschnitte

Aufgabe

- Konfiguration externer Geräte über I/O APIC
- Treiber für **Tastatur** und (*optional*) **Maus**
- Wechselseitiger Ausschluss (**Ticket-/Spinlock**)
- *Optional*: **GDB Stub**

Umsetzung in StuBS



Wo ist welches Gerät angeschlossen?

- Das kann evtl. unterschiedlich sein von Rechner zu Rechner!
- Steht in der Systemkonfiguration, heutzutage i.d.R. **ACPI** (Advanced Configuration and Power Interface)
- **APIC** stellt die relevanten Teile diese Informationen bereit
 - `APIC::getIOAPICSlot` liefert für jedes Gerät den Index in die Redirection Table (siehe enum `Device` in `machine/apic.h`)
 - `APIC::getIOAPICID` liefert die ID des I/O-APICs

Adressierung der APIC Nachrichten in StuBS

- Zusammenspiel mehrerer Faktoren
 - **Destination Mode**, **Destination Field** und **Delivery Mode** im I/O-APIC
 - Prozessor Priorität in den Local APICs der einzelnen CPUs
- **Ziel:** Gleichverteilung der Interrupts auf alle CPUs
 - Priorität der Prozessoren im Local APIC fest auf 0 einstellen
 - Im I/O-APIC **Lowest Priority** als Delivery Mode verwenden
 - Verwendung des **Logical Destination Mode**; bis zu 8 CPUs adressierbar
 - **Destination Field:** Bitmaske mit gesetztem Bit pro aktivierter CPU

Redirection Table Einträge in StuBS

63	0x01 bzw. 0x0f	Destination Field: Zieladresse des IRQs bei Dest. Mode == Physical APIC ID der Ziel-CPU bei Dest. Mode == Logical Gruppe von Ziel-CPU
56 55	0	reserviert
17		
16	0/1	Interrupt-Mask: Interrupt aktiv (0) oder inaktiv (1)
15	0/1	Trigger Mode: Flanken-(0) oder Pegelsteuerung (1)
14	RO	Remote IRR: Art der erhaltenen Bestätigung
13	0	Interrupt Polarity: Active High (0) bzw. Active Low (1)
12	RO	Delivery Status: Interrupt Nachricht noch unterwegs?
11	1	Destination Mode: Physical (0) oder Logical (1) Mode
10		Delivery Mode: Modus der Nachrichtenzustellung, z.B. 0 Fixed – Signal allen Zielprozessoren zustellen 1 Lowest Priority – CPU mit niedrigster Priorität
8 7		
0		Interrupt Vektor: Nummer in der Vektortabelle (32 – 255)



KVM nutzt ggf. Vector Hashing

- **Problem:** Tastatur-Interrupts in KVM nur auf Core 1
- **Lösung:** Datei `/etc/modprobe.d/kvm_options.conf` editieren, Eintrag `options kvm vector_hashing=N` hinzufügen und System neu starten.

(weitere Details siehe FAQ auf der Webseite)

Zusammenfassendes Beispiel:
Keyboard Interrupt in StuBS

Vorbereitung

- **I/O APIC** initialisieren
 - **I/O APIC ID** setzen
 - Einträge in **Redirection Table** initialisieren (deaktivieren)
- **Keyboard** konfigurieren
 - Anmelden bei der **Plugbox**
 - Tastaturslot herausfinden und den entsprechenden Eintrag in der **Redirection Table** konfigurieren und aktivieren
 - Tastaturbuffer leeren
- **Interruptbehandlung** erstellen
 - Einsprungsroutinen `interrupt_entry` mit Aufruf zu `interrupt_handler` schreiben [wird in der Vorgabe bereits erledigt]
 - Eintragen in die **Interrupt Deskriptor Tabelle (IDT)** und diese in das Register `idtr` laden [ebenfalls erledigt]
 - Ereignisbehandlung in `interrupt_handler` mittels **Plugbox**
- Interrupts mit `Core::Interrupt::enable()` aktivieren

1. **Tastendruck** – Tastaturprozessor (in der Tastatur) meldet dies seriell an den **PS/2-Controller**
2. **PS/2-Controller** aktiviert Interruptleitung zu **I/O APIC**
 - 2.1 Anhand der **Redirection Table** wird Aktion gewählt
 - 2.2 Nachricht auf **APIC-Bus** mit Interruptnr. **33** und Ziel-CPU
3. entsprechender **LAPIC** empfängt Nachricht vom **APIC-Bus** und unterbricht CPU
4. **CPU** führt Unterbrechungsbehandlung aus
 - 4.1 Mittels Register **idtr** wird der entsprechende Eintrag in der **Interrupt Deskriptor Tabelle** ausgewählt und in die Einsprungsroutine gesprungen
 - 4.2 Einsprungsroutine **interrupt_entry_33** sichert Register und ruft **interrupt_handler** mit Parameter **vector = 33** auf
 - 4.3 **interrupt_handler** behandelt mittels **Plugbox** den Interrupt
5. **LAPIC** quittiert die Behandlung